

A 66. sorszámú 3D Modellező részszakképesítés szakmai és vizsgakövetelményei

1. AZ ORSZÁGOS KÉPZÉSI JEGYZÉKBEN SZEREPLŐ ADATOK

- 1.1. A részszakképesítés azonosító száma: 51 213 04
- 1.2. Részszakképesítés megnevezése: 3D Modellező
- 1.3. Iskolai rendszerű szakképzésben a szakképzési évfolyamok száma: –
- 1.4. Iskolarendszeren kívüli szakképzésben az óraszám: 480–720

2. EGYÉB ADATOK

- 2.1. A képzés megkezdésének feltételei:
 - 2.1.1. Iskolai előképzettség: érettségi végzettség
 - 2.1.2. Bemeneti kompetenciák: –
- 2.2. Szakmai előképzettség: –
- 2.3. Előírt gyakorlat: –
- 2.4. Egészségügyi alkalmassági követelmények: szükségesek
- 2.5. Pályaalkalmassági követelmények: szükségesek
- 2.6. Elméleti képzési idő aránya: 40%
- 2.7. Gyakorlati képzési idő aránya: 60%
- 2.8. Szintvizsga: –
- 2.9. Az iskolai rendszerű képzésben az összefüggő szakmai gyakorlat időtartama: –

3. PÁLYATÜKÖR

- 3.1. A szakképesítéssel legjellemzőbben betölthető munkakör, munkakörök, foglalkozás, foglalkozások

	A	B	C
3.1.1.	FEOR száma	FEOR megnevezése	A szakképesítéssel betölthető munkakör(ök)
3.1.2.	3719	Egyéb művészeti és kulturális foglalkozású	Mozdulatterv rajzoló
3.1.3.			Beállítási rajz készítő
3.1.4.			Mozgóképi animátor
3.1.5.			Vizuális effekt készítő

- 3.2. A szakképesítés munkaterületének rövid leírása:

A 3D Modellező szakember, a mozgókép, videó-film, rajzfilm, számítógépes animáció területén, szakszerűen tudja kezelni és alkalmazni az ezekhez kapcsolódó, digitális kép és hangkezelő programokat, valamint az ide kapcsolódó fotó, film, TV, videó, világítás és hangtechnikai berendezéseket.

A szakképesítéssel rendelkező képes:

- az animációs stúdiók különféle területein: beállítási-rajz készítő, forgatókönyv (storyboard) rajzoló, sík és plasztikus figuratervező, mozdulatterv rajzoló, háttérkészítő és számítógépes munkafolyamatok ellátására
- az animációs-film készítő TV, film és animációs stúdiókban a kiadott feladatokat a követelmények szerint időre elvégezni
- önálló vállalkozóként képes saját munkájának megtervezésére és szervezésére

Szakmai vizsgáinak befejeztével a szakág területein, folytathatja tanulmányait

3.3. Kapcsolódó szakképesítések

	A	B	C
3.3.1.	A kapcsolódó szakképesítés, részsakképesítés, szakképesítés-ráépülés		
3.3.2.	azonosító száma	megnevezése	a kapcsolódás módja
3.3.3.	54 213 03	Mozgókép- és animációkészítő	szakképesítés
3.3.4.	51 213 05	Animációkészítő	részsakképesítés
3.3.5.	51 213 08	Mozgóképkészítő	részsakképesítés

4. SZAKMAI KÖVETELMÉNYEK

	A	B
4.1.	A szakképesítés szakmai követelménymoduljainak az állam által elismert szakképesítések szakmai követelménymoduljairól szóló kormányrendelet szerinti	
4.2.	azonosító száma	megnevezése
4.3.	12018-16	Médiaművészeti alapismeretek
4.4.	11640-16	3D modellező szakmai ismeretek

5. VIZSGÁZTATÁSI KÖVETELMÉNYEK

5.1. A komplex szakmai vizsgára bocsátás feltételei:

Az iskolarendszeren kívüli szakképzésben az 5.2. alpontban előírt valamennyi modulzáró vizsga eredményes letétele.

Szakmai portfólió készítése a tanulmányok során készült munkákból.

5.2. A modulzáró vizsga vizsgatevékenysége és az eredményesség feltétele:

	A	B	C
5.2.1.	A szakképesítés szakmai követelménymoduljainak		
5.2.2.	azonosító száma	megnevezése	a modulzáró vizsga vizsgatevékenysége

5.2.3.	12018–16	Mediaművészeti alapismeretek	gyakorlati
5.2.4.	11640–16	3D modellező szakmai ismeretek	gyakorlati és szóbeli

Egy szakmai követelménymodulhoz kapcsolódó modulzáró vizsga akkor eredményes, ha a modulhoz előírt feladat végrehajtása legalább 51%–osra értékelhető.

Szakmai portfólió készítése a tanulmányok során készült munkákból

5.3. A komplex szakmai vizsga vizsgatevékenységei és vizsgafeladatai:

5.3.1. Gyakorlati vizsgatevékenység

A) A vizsgafeladat megnevezése: Szakmai portfólió bemutatása

A vizsgafeladat ismertetése: Szakmai előtanulmányok bemutatása portfólió alapján, melynek kötelező eleme egy előzetesen elkészített 3D karaktermodell.

A vizsgafeladat időtartama: 15 perc

A vizsgafeladat aránya: 60%

5.3.2. Központi írásbeli vizsgatevékenység

A vizsgafeladat megnevezése: –

A vizsgafeladat ismertetése: –

A vizsgafeladat időtartama: –

A vizsgafeladat értékelési súlyaránya: –

5.3.3. Szóbeli vizsgatevékenység

A vizsgafeladat megnevezése: 3D modellező szakmaismeret

A vizsgafeladat ismertetése: A szóbeli központilag összeállított vizsga kérdései a 4. Szakmai követelmények fejezetben megadott témaköröket tartalmazzák.

A vizsgafeladat időtartama: 45 perc (felkészülési idő 30 perc, válaszadási idő 15 perc)

A vizsgafeladat aránya: 40%

5.4. A vizsgatevékenységek szervezésére, azok vizsgaidőpontjaira, a vizsgaidőszakokra, a vizsgatevékenységek vizsgatételeire, értékelési útmutatóira és egyéb dokumentumaira, a vizsgán használható segédeszközökre vonatkozó részletes szabályok:

A szakképesítéssel kapcsolatos előírások az állami szakképzési és felnőttképzési szerv <http://www.nive.hu/> című weblapján érhetők el a Szak- és Felnőttképzés Vizsgák menüpontban

5.4.1. Szakmai portfólió bemutatása

A portfólió kötelező eleme egy előzetesen elkészített 3D karaktermodell. A karaktermodell elkészítése és bemutatása az oktatási intézmény által jóváhagyott feladat kijelöléssel történik. A modellezési feladatot az utolsó szakképzési tanév második félévében a vizsgaszervező intézmény hagyja jóvá. A kivitelezés a vizsgaszervező által kontrollált körülmények között folyik.

A 3D modell beadott dokumentációjának tartalmazni kell az elkészült modellt az eredeti fájlformátumban, és OBJ formátumban is. A dokumentációnak mellékként tartalmazni kell a prezentáció során bemutatásra kerülő illusztrációkat: a készítés munkafázisainak folyamatát (például álló- vagy mozgóképes képernyőmentés formájában), ezen kívül a karakter kidolgozásának részleteit (geometria és UV), valamint az egész modellt bemutató álló- vagy mozgóképeket.

A 3D modellnek legalább topológiailag korrekt geometriát és alapszintű shadelést (Lambert, Blinn, stb.) kell tartalmaznia.

A portfólió további elemeiként a tanulmányok folyamán készített legalább 2 db modellezési projektfeladat dokumentációját kell bemutatni (Például organikus objektum modellje, set extension, építészeti modell, tárgy modell, stb.). A bemutatott projektfeladatoknak minden esetben tartalmazniuk kell a tervezést és kivitelezést bemutató anyagokat (Például vázlatok, előtanulmányok, álló- vagy mozgóképes képernyőmentés a készítés folyamatáról), és az objektum részleteit és egészét bemutató álló- vagy mozgóképeket (legalább 3–3 állókép, illetve legalább 1 mozgókép objektumonként).

A szakmai portfóliót iskolarendszerű képzés, és felnőttképzés esetén is legkésőbb a vizsga első napja előtti 15. naptári napon kell elektronikus formában leadni a vizsgaszervezőnél.

5.5. A szakmai vizsga értékelésének a szakmai vizsgaszabályzattól eltérő szempontjai: –

6. ESZKÖZ- ÉS FELSZERELÉSI JEGYZÉK

A	
6.1.	A képzési és vizsgáztatási feladatok teljesítéséhez szükséges eszközök minimumát meghatározó eszköz- és felszerelési jegyzék
6.2.	Számítógépek, monitorok (tanulók létszáma szerint)
6.3.	Vektor-, illetve pixelgrafikus- és 2D, 3D mozgókép feldolgozó programok
6.4.	Korszerű internet hozzáférés és belső hálózat
6.5.	Adattároló eszközök (Például DVD, NAS, pendrive stb.)
6.6.	Digitális rajztáblák (munkaállomások számához igazítva)
6.7.	Memóriakártya olvasó
6.8.	Lapszkenner
6.9.	Nyomtató
6.10.	Fényképezőgépek és mozgóképrögzítő kamerák, objektívek
6.11.	Kamera rögzítő állványok, stativok
6.12.	Világítástechnikai eszközök (Például spot lámpák, LED tablók, lámpa állványok, derítőernyők, softbox, műtermi vaku szett, stb.)
6.13.	Green/blue háttér
6.14.	Hangrögzítő eszközök (Például field recorder, mikrofon stb)
MŰHELYEK, TÖBBCÉLÚ TERMEK	
6.15.	Számítógép terem
6.16.	Felvételi stúdió
B	
6.17.	A képzési és vizsgáztatási feladatok teljesítéséhez javasolt további eszköz- és felszerelési jegyzék
6.18.	Flip chart tábla rajz animációhoz, tervezéshez (filcekkel, szivaccsal)
6.19.	Fénymérők
6.20.	Számítógépes kameravezérlés (Motion Control)
6.21.	3D szkennerek
6.22.	3D printer
6.23.	Motion Capture megoldás
MŰHELYEK, TÖBBCÉLÚ TERMEK	
6.24.	Motion Capture műterem

7. EGYEBEK

7.1. A szakmai vizsgabizottságban való részvételre kijelölt szakmai szervezet:

Optikai, Akusztikai, Film- és Színháztechnikai Tudományos Egyesület (OPAKFI)

Magyar Filmművészek Szövetsége